

INDICE

- 5 SEBASTIANO IZZO
- 6 NOTE STORICHE
- 9 LE REGOLE
 - 9 A. La scacchiera e la notazione scacchistica
 - 11 B. Lo schieramento iniziale dei due eserciti
 - 14 C. Le regole del gioco e il movimento dei pezzi
 - La Torre
 - La notazione delle mosse
 - L'Alfiere
 - La Donna
 - Il Cavallo
 - Il Pedone
 - Il Re, lo scacco e lo scaccomatto
 - 30 D. L'arrocco
 - 32 E. La presa al varco o "en passant"
 - 34 F. La promozione del pedone
 - 35 G. Lo stallo
 - 37 H. Vittoria o patta
 - 39 I. Brevi partite commentate
 - 46 L. I finali elementari
 - 49 M. Problemi, studi, combinazioni
 - Il problema
 - Lo studio
 - Le combinazioni
- 57 APPENDICE
 - 57 Shogi (Scacchi Giapponesi)
 - 60 Xiang-Qi (Scacchi Cinesi)